**Jelgavas Spīdolas Valsts ģimnāzija**

**Spēles statistikas apkopošana**

**Programmatūras prasību specifikācija**

**Mārcis Dundurs / Artūrs Dzērve**

**Saturs**

**Ievads**

1. **Dokumenta nolūks:**

**Šis dokuments satur “Spēles statistikas apkopojums” prototipa specifikāciju.**

**Dokuments paredzēts videospēles CS:GO spēlētājiem.**

1. **Darbības sfēra:**

**Programmai jāpilda šis funkcijas:**

**Programma uzņem spēlētāja ievadīto informāciju**

**Programma apkopo spēlētāja ievadīto informāciju**

**Programma saglabā informāciju datubāzē.**

1. **Definīcijas:**

**D**

1. **Saistība ar citiem dokumentiem:**

**LVS 68:1996 Programmatūras prasību specifikācijas ceļvedis**

1. **Dokumenta pārskats:**
2. **G**
3. **G**
4. **G**

**Vispārējais apskats**

**2.1. Produkta perspektīva:**

**2.2. Produkta funkcijas:**

**2.3. Lietotāja raksturiezīmes:  
2.4. Vispārējie ierobežojumi:**